

DUNLOP CIV 2025 – ROUND 6

Superbike – Production Bike – SS 600NG – Moto3 – Premoto3 – Sport Bike – Trofeo Aprilia 660 – Trofeo Honda CBR 600 RR
Trofeo National Trophy 1000 – Trofeo V4 Elite Cup

3 – 4 – 5 ottobre/October 2025 – Autodromo Internazionale del Mugello – Scarperia e San Piero (FI)

MANIFESTAZIONE: NAZVE006 – EMN 10/1973 – IMN 191/89

BRIEFING PILOTI

VELOCITA' IN CORSIA BOX: 60 Km/h – dall'entrata all'uscita della pit lane dovrà essere mantenuta una velocità massima di 60 km/h. Qualunque inosservanza sarà sanzionata con ammenda e/o sanzione sportiva.

USCITA CORSIA BOX

Al momento dell'ingresso in pista i Piloti sono tenuti al rigoroso rispetto della linea bianca continua, che delimita la corsia di accelerazione, e ad entrare in pista al termine della stessa. Ogni infrazione alla presente norma sarà sanzionata dalla giuria.

RACCORDINO T7 "SAVELLI"

Il Raccordo posto in prossimità della curva T7 "SAVELLI" è **liberamente percorribile** durante le **PROVE LIBERE** e le **PROVE di QUALIFICAZIONE (verrà cancellato il tempo del giro stesso)**.

Il medesimo raccordo è invece **tassativamente vietato** percorrerlo durante la **GARA**, dal momento dell'accensione del semaforo verde per il giro di ricognizione fino all'esposizione della bandiera a scacchi. In questo caso l'utilizzo del raccordino si traduce automaticamente in **esclusione dalla gara**.

BANDIERE di SEGNALEZIONE - TUTTE LE BANDIERE SARANNO ESPOSTE AGITATE.

VERDE: via libera.

ROSSA: arresto delle prove o della gara. Inoltre, viene usata all'arrivo in griglia dopo il giro di ricognizione a significare che il pilota, raggiunto il fondo della griglia, dovrà fermarsi e spegnere il motore.

SINGOLA GIALLA: segnale di pericolo in questo tratto del percorso. Divieto di sorpasso.

Mancata osservanza **SINGOLA GIALLA:**

nelle **prove ufficiali:** alla prima infrazione verrà tolto il miglior tempo del turno, alla seconda infrazione verrà tolto il 2° tempo del turno, alla terza infrazione il 3° tempo del turno e così via. Potrà essere inflitta anche un'ammenda.

In **gara:** alla prima infrazione sarà applicata una penalità di 5" sul tempo finale di gara, alla seconda infrazione un'altra penalità di 5" sul tempo finale di gara e così via. Potrà essere inflitta anche un'ammenda.

DOPPIA GIALLA: segnale di aumentato pericolo. La pista o parte di essa è ostruita da mezzi, persone o detriti. Divieto di sorpasso.

Mancata osservanza **DOPPIA GIALLA:**

nelle **prove ufficiali:** alla prima infrazione verrà tolto il miglior tempo del turno, alla seconda infrazione verrà tolto il 2° tempo del turno, alla terza infrazione il 3° tempo del turno e così via. Potrà essere inflitta anche un'ammenda.

In **gara:** alla prima infrazione sarà applicata una penalità di 10" sul tempo finale di gara, alla seconda infrazione un'altra penalità di 10" sul tempo finale di gara e così via. Potrà essere inflitta anche un'ammenda.

GIALLO/ROSSA A STRISCE: pista scivolosa con conseguente diminuzione di aderenza del manto stradale per olio, liquidi, ghiaia, erba o altri detriti, chiazze di umido o bagnato anche a causa di scrosci di acqua improvvisi localizzati. In caso di una caduta iniziata in pista sarà mostrata insieme alla bandiera gialla.

BIANCA CON CROCE DI SANT'ANDREA ROSSA: gocce di pioggia, pioggia o pioggia intensa sul tratto di pista immediatamente successivo.

BLU: In prova e nel warm-up avviso che sta sopraggiungendo un pilota più veloce. In **gara** avviso di sorpasso. Esposta sulla linea di arrivo insieme alla bandiera a scacchi, al pilota che sta per essere doppiato e sta tagliando il traguardo appaiato/davanti al pilota vincitore, indica al pilota doppiato che dovrà completare il suo ultimo giro e ripassare sotto la bandiera a scacchi.

NERA CON DISCO ARANCIO + NUMERO DI GARA: informa il pilota che il suo mezzo ha problemi meccanici che possono mettere in pericolo lui stesso o gli altri e deve abbandonare **immediatamente** la pista e fermarsi in sicurezza. Non è assolutamente consentito terminare il giro della pista per rientrare in pit lane.

BIANCA/NERA + NUMERO DI GARA: avvertimento dato una sola volta, al pilota corrispondente al numero stesso, per comportamento scorretto. La successiva infrazione sarà punita con bandiera nera.

NERA + NUMERO DI GARA: Obbligo di arresto al proprio box nel successivo passaggio.

A SCACCHI BIANCHI e NERI: segnale d'arrivo.

PROCEDURA DI PARTENZA

Apertura CORSIA BOX all'orario previsto da programma per 5 minuti. Sarà possibile (ma non obbligatorio) effettuare un giro di ricognizione per schierarsi in griglia di partenza.

Eventuali ritardatari potranno spingere la moto in griglia di partenza entro il cartello 5 MINUTI o iniziare il giro di riscaldamento dalla corsia box e quindi schierarsi nella posizione originale prevista dalla griglia di partenza.

All'arrivo sul fondo griglia i piloti devono fermarsi e spegnere il motore. Saranno accompagnati alla spettante posizione in griglia da un meccanico a passo d'uomo.

Alla chiusura CORSIA BOX ed entro l'esposizione del CARTELLO 5 MIN il DdG può dichiarare, attraverso l'esposizione del cartello "WET RACE", GARA BAGNATA. In questo caso vige l'obbligo dell'accensione della luce posteriore.

5 MIN. – Esposizione cartello 5 minuti.

3 MIN – Esposizione cartello 3 minuti. Termine dei lavori sui mezzi. Devono uscire tutti i componenti delle squadre tranne due meccanici.

1 MIN – Esposizione cartello 1 minuto. Rimozione termocoperte. Tutti i meccanici devono abbandonare la griglia di partenza.

30 SEC – Esposizione cartello 30 secondi. Tutti i motori devono essere accesi. Eventuali piloti con problemi alla moto, saranno spinti in Pit-Lane dagli addetti al percorso.

BANDIERA VERDE – partenza giro di WARM-UP/RISCALDAMENTO.

Al ritorno in griglia di partenza, i piloti riprenderanno la propria posizione rimanendo con la ruota anteriore dietro alla linea bianca. In caso di problemi in questa fase agitare le braccia per farsi notare dagli AP. Qualunque infrazione alla procedura di partenza (ad esclusione della partenza anticipata) sarà sanzionata con il **RIDE THROUGH**.

PARTENZA RITARDATA

In caso di problemi sulla griglia il DdG può dichiarare la "PARTENZA RITARDATA". In questo caso il semaforo rimarrà rosso e sarà esposta la bandiera rossa insieme al cartello "START DELAYED". In questo caso la procedura ripartirà dal cartello 1 MINUTO. Sarà svolto un giro di riscaldamento supplementare e la gara sarà ridotta di 1 giro.

PARTENZA ANTICIPATA

Qualunque movimento in avanti con la luce rossa ancora accesa comporterà una penalità di Doppio Long Lap Penalty (Long Lap X2) da scontare entro cinque giri dall'esposizione del cartello.

Contro tale decisione non è ammesso reclamo.

QUICK RESTART

In caso di interruzione di una gara e se dovrà essere effettuata una nuova partenza, la stessa potrà avvenire nella maniera classica, oppure si potrà adottare la procedura "QUICK RESTART" così impostata:

- **1 solo MINUTO di apertura CORSIA BOX**
- **1 solo MECCANICO per MOTO in GRIGLIA senza strumenti**
- All'arrivo di tutti i piloti in griglia, verrà esposto il cartello **30 SECONDI** e VIA al giro di RISCALDAMENTO tramite la bandiera verde.

In caso il Direttore di Gara decida di applicare la procedura "QUICK RESTART" verrà esposto un apposito cartello in corsia box.

Tale procedura potrà essere utilizzata per velocizzare le partenze per ritardi sul programma di gara.

DISPOSITIVI DI REGISTRAZIONE VISIVA

L'uso di dispositivi di registrazione visiva come fotocamere e videocamere è vietato se non esplicitamente autorizzato dal Direttore di Gara.

TRACK LIMITS

In qualunque momento i piloti devono mantenere le moto con entrambi gli pneumatici sul cordolo. Le curve che saranno sottoposte a controllo dei track limits sono: T5, T13, T14, T15.

Qualora un pilota superi i limiti della pista:

In **prova** sarà cancellato il tempo sul giro.

In **Suppole Race** (per il Round 6 solo SBK/Production Bike) e **nelle gare di durata massima 10 giri**:

- Al secondo TL il pilota riceverà un avvertimento (warning) tramite il servizio cronometraggio;
- Al terzo TL sarà inflitto il Long Lap Penalty;
- Al quinto TL il pilota riceverà un avvertimento (warning) tramite il servizio cronometraggio;
- Al sesto TL sarà inflitto nuovamente il Long Lap Penalty;

In tutte le altre **Gare**:

- Al terzo TL il pilota riceverà un avvertimento (warning) tramite il servizio cronometraggio;
- Al quinto TL sarà inflitto il Long Lap Penalty.
- All'ottavo TL il pilota riceverà un nuovo avvertimento (warning) tramite il servizio cronometraggio;
- Al decimo TL sarà inflitto il nuovo Long Lap Penalty.

Se il pilota che ha oltrepassato i limiti della pista alzasse il braccio e rallentasse in maniera tangibile non sarà inflitta nessuna penalità.

Nel caso che il track limit sia conseguente ad un contatto tra due o più piloti, l'infrazione verrà esaminata in sede di Giuria.

TRACK LIMIT ULTIMO GIRO

- Se il pilota che supera il limite della pista ed è in ritenuto essere in lotta per una o più posizioni, dovrà cedere almeno una posizione o rallentare visibilmente per non incorrere in una penalità a fine gara;
- se il Track Limit all'ultimo giro è il 5° il pilota non dovrà cedere almeno una posizione ma sarà penalizzato con 3" sulla classifica di gara.

LONG LAP PENALTY

Nel caso di penalità Long Lap sarà esposto sul rettilineo di partenza/arrivo un pannello di colore giallo con scritta nera LONG LAP (LLP x2 in caso di penalità Doppio Long Lap) con il numero di gara del pilota penalizzato. Tale penalità deve essere effettuata entro 3 giri in caso di Long Lap Penalty, entro 5 giri in caso di Long Lap Penalty x2.

Alla curva indicata (T12 – Correntaio) va imboccato il percorso Long Lap. Non è possibile effettuare il Long Lap Penalty mentre sono esposte le bandiere gialle. I giri in cui non sarà possibile scontare la penalità saranno aggiunti al limite massimo dei tre giri (cinque in caso di Long Lap x2). Mentre un pilota transita nel percorso previsto per scontare la penalità non sarà mostrata né la bandiera gialla né la bandiera blu. Rientrare in pista con la massima attenzione. Nel caso in cui non sia stato possibile effettuare la penalità prima della fine della gara, al pilota sarà inflitta una penalità in tempo equivalente, definita in anticipo dalla Direzione Gara.

Se la moto dovesse toccare le linee bianche che definiscono il percorso Long Lap, la penalità sarà giudicata come non scontata e sarà necessario ripeterla nuovamente entro 3 giri.

Nel caso di mancata effettuazione del Long Lap Penalty entro 3 giri sarà comminata la penalità di Doppio Long Lap. Se il Long Lap x2 non viene svolto entro il limite previsto sarà comminata una penalità Ride Through.

È consentito provare il Long Lap unicamente durante i primi 5 minuti di ogni turno di prova e dopo essere transitati sotto la bandiera a scacchi.

RIDE THROUGH

La penalità del Ride Through sarà notificata con l'esposizione sulla linea partenza/arrivo di un pannello di colore giallo con la scritta nera RIDE THROUGH con il numero di gara del pilota penalizzato. Verrà esposto per un massimo di **3 volte**. Alla quarta volta viene mostrata la bandiera nera.

Si ritiene scontata la penalità con il passaggio in pit lane senza soste e a velocità massima di **60Km/h**. Se si supera il limite, viene inflitto un altro RIDE THROUGH.

Se non è possibile effettuare il RIDE THROUGH, 20 secondi sulla classifica finale.

Se l'infrazione avviene negli ultimi 3 giri, non verrà esposto cartello giallo ma inflitti in automatico 20" sulla classifica finale.

PARCO CHIUSO

Si ricorda che i mezzi lasciati al **Parco Chiuso** dopo le prove ufficiali devono essere ritirati **non prima di 30 minuti** dal termine delle stesse, mentre alla conclusione della gara il termine per il ritiro è **entro e non oltre 15 minuti** dall'apertura del **Parco Chiuso** stesso. Dopo tali termini i motocicli **non saranno più sotto la tutela** di Parco Chiuso.

PROVA DI PARTENZA

Al termine delle prove di qualificazione, dopo essere passati **sotto la BANDIERA a SCACCHI**, è possibile effettuare una **PROVA di PARTENZA**. La postazione dedicata a tale operazione è situata dopo la CURVA 3 (Poggiosecco) sulla parte destra della pista, fuori dalla normale traiettoria di scorrimento. Il punto preciso in cui è possibile effettuare la prova di partenza è contrassegnato da un apposito cartello con la dicitura **"PROVA DI PARTENZA" (PRACTICE START)**.

Ulteriori informazioni e commenti sui regolamenti saranno comunicati durante il briefing verbale previsto dal programma di manifestazione.

Il Direttore di Gara
Gianluca Rossi

RIDERS' BRIEFING

PIT LANE SPEED LIMIT: 60 Km/h – from pit entry to pit exit is mandatory to respect the 60 kph speed limit. Any infringement will result in sporting and/or economic sanction.

PIT LANE EXIT

Upon entering the track, riders must respect the unbroken white line that marks the acceleration lane and merge onto the track only at the end of this line. Any violation of this rule will be penalized by the jury.

SHORTCUT T7 "SAVELLI"

The shortcut located near the T7 "SAVELLI" is freely accessible during FREE PRACTICE and QUALIFYING SESSIONS (the lap time will be cancelled). However, the use of the shortcut is strictly prohibited during the RACE, from the moment the green light is turned on for the sighting lap until the chequered flag is shown. In this case, using the shortcut will automatically result in disqualification from the race.

SIGNALLING FLAGS – ALL FLAGS ARE PRESENTED WAVED.

GREEN: the track is clear.

RED: stop of the track session, practice or race. In addition, it is used after the sighting lap meaning that the rider once arrived at the back of the grid, must stop and turn off the engine.

SINGLE YELLOW: danger ahead. Overtake is forbidden.

Failing to comply with the **SINGLE YELLOW FLAG:**

during **PRACTICE:** first occurrence will result in cancellation of the best lap time of the actual session; second occurrence, cancellation of the second best lap time, third occurrence, cancellation of third best lap time and so on. A money sanction also could be imposed.

during **RACE:** first occurrence will result in 5 seconds time penalty on total race time, second occurrence will result in other 5 seconds time penalty and so on. A money sanction also could be imposed.

DOUBLE YELLOW: Great danger ahead. The track is wholly or partly blocking the track. Overtake is forbidden.

Failing to comply with the **DOUBLE YELLOW FLAG:**

during **PRACTICE:** first occurrence will result in cancellation of the best lap time of the actual session; second occurrence, cancellation of the second best lap time, third occurrence, cancellation of third best lap time and so on. A money sanction also could be imposed.

during **RACE:** first occurrence will result in 10 seconds time penalty on total race time, second occurrence will result in other 10 seconds time penalty and so on. A money sanction also could be imposed.

YELLOW and RED STRIPED: slippery track with consequent decrease in grip of the road surface due to oil, liquids, gravel, grass or other debris, damp or wet patches also due to sudden localized downpours. It will be shown also in case of a crash that begun on track.

WHITE with RED DIAGONAL RED CROSS: rain on this section of the track.

BLUE: During practice, the rider concerned is about to be overtaken by a faster rider, must keep his line and slow down to allow to be passed by the faster rider. during **RACE**, the rider concerned is about to be overlapped. Displayed on the finish line together with the chequered flag, to the rider who is about to be lapped and is crossing the finish line paired with/in front of the winning driver, it indicates to the lapped rider that he will have to complete his last lap and pass under the chequered flag again.

BLACK with ORANGE DISK + RACE NUMBER: informs the rider concerned that his bike has mechanical issues, that could endanger him and other riders. He must immediately leave the track, as soon as it is safe to do so.

BLACK and WHITE + RACE NUMBER: to the rider concerned by the race number displayed, warning given one time only, for unsafe or incorrect riding behavior. Next infringement will be penalised with BLACK FLAG.

BLACK + RACE NUMBER: The rider concerned must stop at the pit lane at the end of the current lap.

CHEQUERED BLACK and WHITE: finish of the race or practice session.

STARTING PROCEDURE

Opening of the PIT LANE as scheduled for 5 minutes. It will be possible (but not mandatory) to do a sighting lap to take position on the starting grid. Any latecomers may push their bike to the starting grid before the 5 MINUTES board or start the warm-up lap from the pit lane and then take their originally assigned starting grid position.

Upon reaching the back of the grid, riders must stop and turn off the engine. They will be guided to their designated grid position by a mechanic at walking pace.

Upon closing the PIT LANE and before displaying the 5 MINUTE BOARD, the Clerk of the Course/Race Director may declare, through the display of the "WET RACE" board, a WET RACE. In this case, it is mandatory to turn on the rear light.

5 MIN – Display of the 5-minute board.

3 MIN – Display of the 3-minute board. End of work on the bikes. All team members must leave the grid except for two mechanics.

1 MIN – Display of the 1-minute board. Removal of tire warmers. All mechanics must leave the starting grid.

30 SEC – Display of the 30-second board. All engines must be started. Any riders experiencing bike issues will be pushed to the Pit Lane by track staff.

GREEN FLAG – Start of the WARM-UP LAP.

Upon returning to the starting grid, the riders must take their position with the front wheel behind the white line. In case of issues during this phase, wave your arms to attract the attention of the track marshals.

Any violation of the starting procedure (excluding jump starts) will be penalized with a RIDE THROUGH.

START DELAYED

In case of a problem on the starting grid the Starter may invoke the “START DELAYED” procedure. The RED LIGHTS will stay ON and a RED FLAG with the “START DELAYED” board will be displayed from the Starter’s rostrum. There will be a new starting procedure with the showing of the 1 MINUTE and the 30 SEC boards. Riders will start a new WARM-UP lap with the GREEN FLAG waved by the starter and the race distance will be reduced by 1 lap.

JUMP START

Any forward movement of the motorcycle when RED LIGHTS are still ON will be punished with the Long Lap x2 Penalty to be served in 5 laps. No right of protest against this decision.

QUICK RESTART PROCEDURE:

In case a race is interrupted by RED FLAG and a new start is needed, the Clerk of the Course can invoke the “QUICK RESTART” procedure to restart the race, as per following details:

- at the time communicated to riders and teams, **PIT LANE EXIT will be open for 1 MINUTE ONLY**
- **1 MECHANIC per RIDER ONLY allowed on GRID** without instruments.
- after the sighting lap, when all riders have come back onto the grid, the **30 SECONDS BOARD** will be shown, then the **GREEN FLAG** is waved by the Starter to start the **WARM-UP LAP**.

In case of QUICK RESTART PROCEDURE, before the opening of PIT LANE EXIT, a board will be displayed in the PIT LANE to inform riders and teams.

ON BOARD TV CAMERA DEVICES

Using ON BOARD TV CAMERA DEVICES is FORBIDDEN, if not otherwise allowed by specific authorization of the Clerk of the Course.

TRACK LIMITS

Riders must keep both tires on the kerb at all times. The corners that will be monitored for track limits are: T5, T13, T14, T15.

If a rider exceeds the track limits:

During **Practice**: The lap time will be cancelled.

During **Superpole Race** (Round 6 only for SBK/Production Bike) and races of max 10 laps:

- On the second track limit violation (TL), the rider will receive a warning through the timing service.
- On the third TL, a Long Lap Penalty will be imposed.
- On the fifth TL, the rider will receive a warning through the timing service.
- On the sixth TL, a new Long Lap Penalty will be imposed.

During the other **Races**:

- On the third TL, the rider will receive a warning through the timing service.
- On the fifth TL, a Long Lap Penalty will be imposed.
- On the eighth TL, the rider will receive another warning through the timing service.
- On the tenth TL, another Long Lap Penalty will be imposed.

If a rider who has exceeded the track limits raises their arm and slows down tangibly, no penalty will be imposed.

If a rider commits a TL violation due to a contact with other rider(s) the infraction will be investigated during Jury meeting.

TRACK LIMIT ON LAST LAP

- If a rider that exceeds the track limits on last lap and is considered to be fighting for track position needs to give up one position or visibly slow down to not incur in a penalty at the end of the race.
- If the TL on last lap is also the 5th the rider doesn’t need to give up the position but will receive a 3 sec time penalty at the end of the race.

LONG LAP PENALTY

Communicated by yellow board with race number of the rider concerned. It can be shown 3 times only. On the 4th time the LONG LAP x2 will be shown.

At T12 – Correntaio the rider must take the Long Lap route. It’s not allowed to carry out the penalty when yellow flags are shown. The number of laps in which it was impossible to use the Long Lap route will be added to the maximum limit of 3 laps (5 for Long Lap x2). When the long lap route is used no flag will be shown at

the previous post. Every time is important to rejoin the track in the safest way possible. If it was impossible to carry out the penalty before the end of the race, it will be inflicted to the rider an equivalent time penalty, as previously defined by the Race Direction.

If any part of the rider's bike will touch the white lines defining the Long Lap route, the penalty will be considered not served, and it must be carried out again within 3 laps.

In case of Long Lap x2 the limit to complete the penalty is 5 laps. If the penalty is not served withing 5 laps a Ride Through Penalty will be inflicted.

It is allowed to practice the Long Lap only during the first 5 minutes of a practice session or after having passed the chequered flag.

RIDE THROUGH PENALTY

The Ride Through penalty will be notified by the showing of a yellow board with the black writing RIDE THROUGH and the racing number of the penalized rider on the control line. It will be shown maximum 3 times. At the 4th transit a black flag will be shown. The penalty is served by passing through the pit lane at the max 60 kph without stopping. If the speed limit is not respected a new RIDE THROUGH penalty will be imposed. If is not possible to perform the Ride Through before the end of the race the penalty will be converted in 20 sec penalty to add at the final classification. If the ride through is imposed during the last 3 laps of the race the yellow board will not be shown, and 20 sec will be automatically added in the final classification.

PARC FERMÉ

All bikes at the Parc Fermé after qualifying sessions must be collected by Teams not before 30 minutes from the end of the track session. After the race has ended, all bikes must be collected by Teams within (and not beyond) 15 minutes after the Parc Fermé release. After these time limits the motorcycles will be no more under Parc Fermé covering rules.

PRACTICE STARTS

At the end of qualifying practice, after having passed the chequered flag on the start-finish line, it is possible to have a PRACTICE START. The place where it is allowed having a PRACTICE START is immediately after TURN N° 3, on THE **RIGHT HAND SIDE** of the track, away from the normal racing line. The place is also indicated by a BOARD positioned on the right verge with the words "PRACTICE START".

Further info about rules and regulations will be provided during the riders' briefing according to the event's Timetable.

The Race Director
Gianluca Rossi